

MANUAL GDS TOUCH

Versão: 1.0
Direitos reservados.

GDS TOUCH

PAINEL TOUCH-SCREEN

CONTROLE RESIDENCIAL INTERATIVO

O GDS Touch é um painel wireless touch-screen de controle residencial, com design totalmente 3D, interativo e inovador.



1)Visão Geral

O GDS Touch software desenvolvido para controle de automação residencial tem como principal característica seu design arrojado que oferece uma experiência única ao usuário proporcionando o completo controle do ambiente a ponta de seus dedos com uma incrível facilidade e conforto.

O painel é dividido em 5 principais áreas: Iluminação (Superior), Áudio e Vídeo (Direita), Segurança (Inferior), Acionamento (Esquerda), e o Menu (Central). Elas ajudam na organização das funções deixando-o mais prático.



Img: Menu principal na área 5 que dá acesso às demais áreas.

2) Instalação



Requisitos

Para instalação do software é necessário que a máquina possua .NET Framework 3.0 instalado.

Como instalar

Dêem um duplo clique no arquivo de instalação GDSTouch.msi para dar início o processo de instalação. Siga as etapas até concluir a operação.

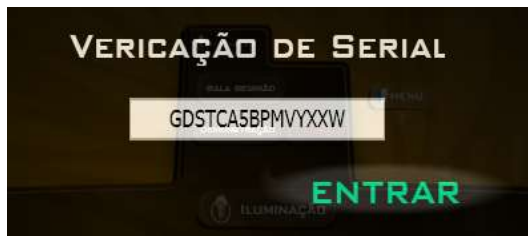
Validando Serial

Após o software instalado, abra-o através do ícone  () que será criado na área de trabalho.

O GDSTouch abrirá e permanecerá na tela de Verificação de Serial até que um serial único a máquina seja informado, dando acesso.

Para obtenção do serial , entre em contato com a GDS Automação e informe o System Number (localizado no fim da

tela de vermelho) a para que a mesma gere o serial de 15 dígitos que deve ser digitado na caixa de verificação (img). Um clique em ENTRAR verifica o serial dando acesso ao painel.



Img: Caixa de entrada do serial e botão ENTRAR.

Caso o serial seja inválido a mensagem “Erro. Serial inválido, tente novamente” aparecerá na tela.

3) Configuração

3.1) Modo Configuração

O Modo de configuração permite a completa edição do painel, criação e remoção de componentes como botões, sliders e labels, além das configurações gerais como cor de fundo entre outras. É uma forma simples e direta para personalizar o software às exigências e característica do usuário final.

3.2) Abrir

O modo de configuração pode ser acionado pressionando a tecla F11 ou mantendo a seta para a direita pressionada por 4 segundos. Fica identificado pela borda vermelha em torno da tela e pela janela com o menu.

3.3) Menu

| NOME | FUNÇÃO |
|---------------------|---|
| ARQUIVO | |
| <i>Salvar</i> | Salva todas as alterações feitas até o momento no painel. |
| <i>Importar XML</i> | Carrega toda a configuração de um painel salva em um arquivo XML para o painel atual. |
| <i>Exportar XML</i> | Salva as configurações do painel atual em um arquivo |

| | |
|--------------------|--|
| | XML |
| <i>Sair</i> | Fecha o modo de configuração. Antes de finalizar será confirmado se deseja salvar as alterações. |
| EDITAR | |
| <i>Copiar</i> | Copia componentes da tela selecionados. |
| <i>Colar</i> | Cola componentes da tela antes copiados no local aberto no instante. |
| <i>Deletar</i> | Remove componentes da tela selecionados. |
| INSERIR | |
| <i>Botão</i> | Inserir botão no local aberto no instante |
| <i>Label</i> | Inserir label no local aberto no instante. |
| <i>Slider</i> | Inserir slider no local aberto no instante. |
| FERRAMENTAS | |
| <i>Geral</i> | Abre a caixa que permite visualizar e alterar as configurações gerais do painel. |
| <i>Teclado</i> | teclado virtual, muito útil em ambientes como o UMPC. |
| AJUDA | |
| <i>Ajuda</i> | Mostra ajuda do GDS Touch. |

4) Editando componentes

4.1) Selecionar

Para selecionar um componente basta um clique sobre o mesmo.

Também é possível selecionar mais de um mantendo a tecla Ctrl pressionada.

Depois de selecionados um ou mais componentes é possível move-los ou dimensioná-los em conjunto utilizando o mouse sobre a moldura.

- Copiar

Selecione um ou mais componentes e pressione Ctrl + C ou clique na opção Copiar no menu Editar.

- Colar

Vá até o local onde deseja colar os componentes e pressione Ctrl + V ou clique na opção Colar no menu Editar.

- Deletar

Selecione um ou mais componentes e pressione Delete ou clique na opção Deletar no menu Editar, para remover apenas um componente

também é possível abrindo suas propriedades e clicando no botão Remove.

- Editar

Com um duplo clique sobre o interior do componente uma janela com suas propriedades se abre, possibilitando a visualização e edição das mesmas. Depois da janela aberta apenas um clique sobre o componente carrega suas propriedades para a janela.

* Dica: A fonte Crestron Transport que é instalada junto com o programa pode ser utilizado para caracterizar botões a comandos de áudio e vídeo.

- Editando ações

O painel possibilita o agrupamento de uma seqüência de ações em um único componente. Para visualizá-las basta abrir a janela com as propriedades do componente onde à direita da mesma se localiza a caixa com a lista de ações relacionadas ao mesmo. As ações são executadas em seqüência na ordem em que aparecem na lista, é possível adicionar, remover, mudar de posição ou editá-las usando essa ferramenta.

Para carregar as configuração da Neocontrol previamente feita através do NeoData e assim ter os dados para a chamada de cenas e comandos facilitando a criação de ações, basta clicar em Carregar NEO na opção Arquivo do menu e selecionar o arquivo gerado pelo NeoData.

- Editando dados gerais

Através da opção Geral no menu Ferramentas as configurações gerais do painel são exibidas, possibilitado ajustar:

Nome: título que fica no canto inferior direito do painel.

Cor Fundo: cor de fundo do painel.

Animação: é possível determinar qual será a ação do fundo do painel nas seguintes alternativas:

0 - o painel fica sem fundo;

1 - imagem no fundo estática e desaparece nas mudanças de área ou quando mouse é pressionado;

2 - imagem no fundo estática e permanente;

3 - imagem no fundo animada e desaparece nas mudanças de área ou quando mouse é pressionado e

4 - imagem no fundo animada e permanente (esta opção exige um alto processamento da máquina).

FrameRate: determina a taxa de atualização de quadros nas animações variando de Muito Baixo a Alto. É recomendado trabalhar no Alto.

FullScreen: esta opção aparece apenas em máquinas onde a placa de vídeo suporta tal configuração. Determina se o programa aparecerá dentro de uma janela ou não.

Resolução: ajusta a resolução da tela.


Função ON: determina qual a ação será executada quando pressionado o botão ON localizado no canto superior direito.

Modo Debug: permite acionamento do painel em modo debug, onde ferramentas para o auxílio de depuração de erros são exibidas.

5) Operação

Após o painel configurado de acordo com o ambiente toque nos botões ou arraste a tela para se movimentar pelas áreas e ter acesso as funções habilitadas, como para o controle de equipamentos, iluminação, visualização da imagem de câmeras, entre outras.

Desligar: para desligar o painel clique no botão ON localizado no canto direito superior ou mantenha a seta para a esquerda pressionada por 7 segundos.

Bateria: o nível da bateria da máquina é exibido no canto superior esquerdo do painel , quando a ilustração da pilha esta toda preta significa que a máquina esta sendo alimenta direta na energia. Clicando sobre a sigla Bat as Propriedades de Opções de energia da máquina é aberta para possíveis verificações e configurações.

Rede: no canto superir direito é possível visualizar o status da rede



, se não existir rede disponível o circulo em frente a On fica vermelho, do contrario aparecerá verde e o nível do sinal é exibido na escala. Um clique sobre a ilustração abre a janela Conexões de Rede do Windows para possíveis verificações e configurações.

Contato

GDS Automação LTDA

<http://www.gdsautomacao.com.br>

Rua Paulo Afonso, 355.

Bairro Santo Antônio. CEP 30350-060.

Belo Horizonte - MG - Brasil

55 (31) 3342-2828

gdstouch@gdsautomacao.com.br